BIXOLON®

소프트웨어 매뉴얼

Label Artist-II

Ver. 2.06

http://www.bixolon.co.kr

제품소개

이 매뉴얼은 Label Artist-II의 사용 방법이 기술되어 있습니다. Label-Artist-II를 처음 사용하시는 분들은 이 매뉴얼에 있는 내용을 주의 깊게 읽어 보시기 바랍니다.

기호 정보

⚠주의	장비 손상을 방지하기 위해 반드시 지켜야 하는 정보로 주의 깊게 따라야 합니다.
⚠참고	중요한 정보 및 유용한 팁을 기술합니다.

목차

1. 운영체제(OS) 환경 4

2. 지원 프린터 4

3. 소프트웨어 설치 준비 4

4. 설치 및 제거 5
4-1 Windows XP / Server 2003에서 설치 5
4-2 Windows Vista / Server 2008 / 7 / 8 / Server 2012 / 10에서 설치 5
4-3 제거 5

5. 사용방법 6
5-1 <파일> 메뉴 6
5-1-1 새로 만들기 6
5-1-2 열기 8
5-1-3 저장 9
5-1-4 인쇄 10
5-2 <편집> 메뉴 11
5-2-1 복사, 잘라내기, 붙여넣기, 삭제 11
5-2-2 실행취소, 다시하기 11
5-2-3 순서 11
5-2-4 맞춤 13
5-3 <객체> 메뉴 15
5-3-1 텍스트 15
5-3-2 멀티라인 텍스트 16
5-3-3 바코드 17
5-3-4 선 19
5-3-5 사각형, 원 19
5-3-6 그림 20
5-3-7 기타 20
5-4 <데이터베이스> 메뉴 21
5-4-1 DB 연결하기 21
5-4-2 DB 연결 해제하기 22
5-4-3 객체에 DB 연결하기 22
5-5 템플릿 23
5-5-1 템플릿 설정하기 23
5-5-2 템플릿 내보내기 24
5-6 JSON 파일 저장 26
5-7 <보기> 메뉴 26

1. 운영체제(OS) 환경

다음 운영체제(OS)에서 사용 가능합니다.

Microsoft® Windows XP SP3 (32bit)
Microsoft® Windows XP SP1 or later (64bit)
Microsoft Windows Server 2003 SP1 or later (32bit/64bit)
Microsoft Windows VISTA (32bit/64bit)
Microsoft Windows Server 2008 (32bit/64bit)
Microsoft Windows Server 2008R2 (64bit)
Microsoft Windows 7 (32bit/64bit)
Microsoft Windows 8 (32bit/64bit)
Microsoft Windows Server 2012 (64bit)
Microsoft Windows 10 (32bit/64bit)

2. 지원 프린터

Label Artist-II는 아래 프린터 모델에서 사용 가능합니다.

SLP-TX220/TX223, TX420/TX423, TX400/TX403, TX400R/TX403R
SLP-DX220/DX223, DX420/DX423
SLP-DL410/DL413
SLP-T400/T403
SLP-D220/D223, D420/D423
SRP-770II/770III/E770III
SPP-L3000/L310/L410
XT5-40/43/46
XD3-40d
XD3-40t
XL5-40CT/43CT
XD5-40d/43d
XD5-40t/43t
XM7-40

3. 소프트웨어 설치 준비

Label Artist-II는 CD안에 있으며, 최신버전은 당사 홈페이지에서 다운로드 받을 수 있습니다. **(www.bixolon.co.kr)**

4. 설치 및 제거

4-1 Windows XP / Server 2003에서 설치

1) 설치파일(Label Artist-II_Vx.x.x.exe)을 더블 클릭 하십시오.

2) 스크린에 보이는 지시사항에 따라서 설치를 계속 진행하십시오.

4-2 Windows Vista / Server 2008 / 7 / 8 / Server 2012 / 10에서 설치

1) 설치파일(Label Artist-II_Vx.x.x.exe)을 더블 클릭 하십시오.
   ※ 설치파일을 실행하기 위해서는 관리자 권한 (Administrator Privilege)가 필요할 수도 있습니다.

2) 스크린에 보이는 지시사항에 따라서 설치를 계속 진행하십시오.

⚠주의	프로그램 설치 중 필수 항목인 “Microsoft Visual C++ 2008 SP1 Redistributable Package (x86)” 의 설치를 요구할 수 있으며, 팝업 창이 보이면 설치 버튼을 클릭해 주십시오.

4-3 제거

1) 제어판에서 “프로그램 추가 및 제거” 또는 “프로그램 제거” 메뉴로 이동하십시오.
   ※ XP 또는 Server 2003: 제어판 – 프로그램 추가 및 제거
   ※ Vista 또는 상위 OS: 제어판 – 프로그램 제거

2) Label Artist-II을 선택하고 “제거” 버튼을 클릭하면, PC에서 설치된 프로그램을 쉽게 제거할 수 있습니다.

5. 사용방법

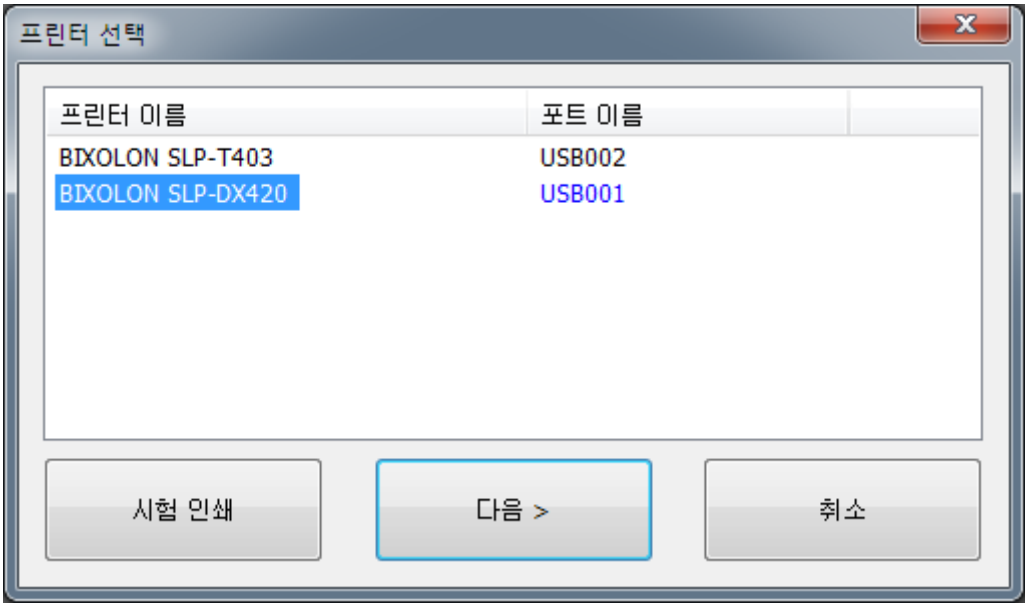
5-1 <파일> 메뉴

5-1-1 새로 만들기

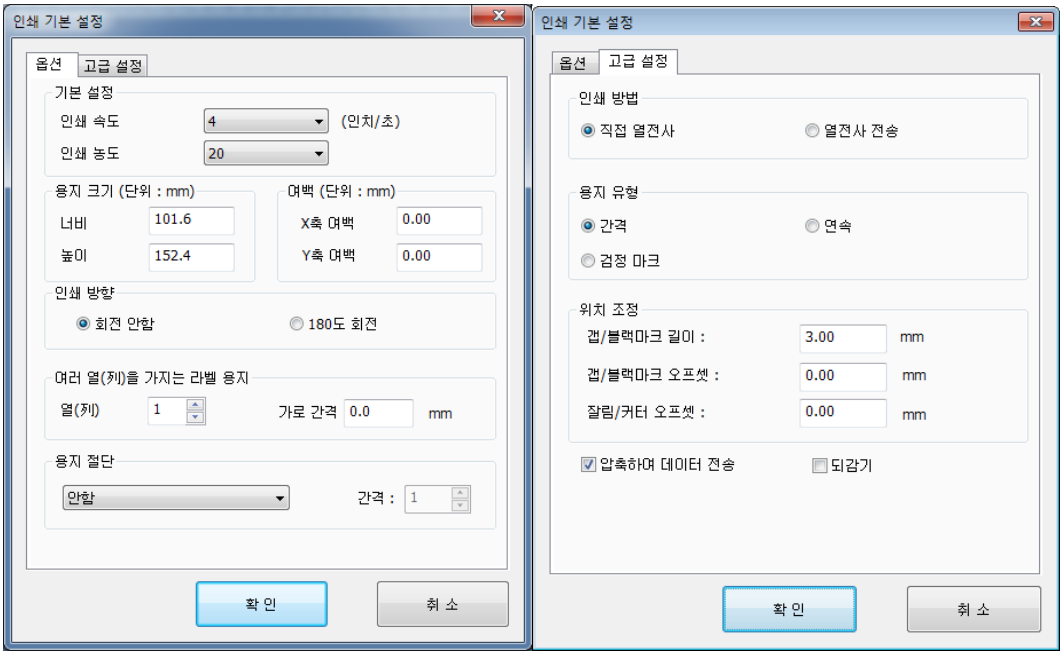
1) <파일> 메뉴에서 <새로 만들기> 항목을 선택합니다.

⚠참고	Label Artist-II 프로그램을 사용하기 위해서는 반드시 프린터 드라이버가 설치되어 있어야 합니다.

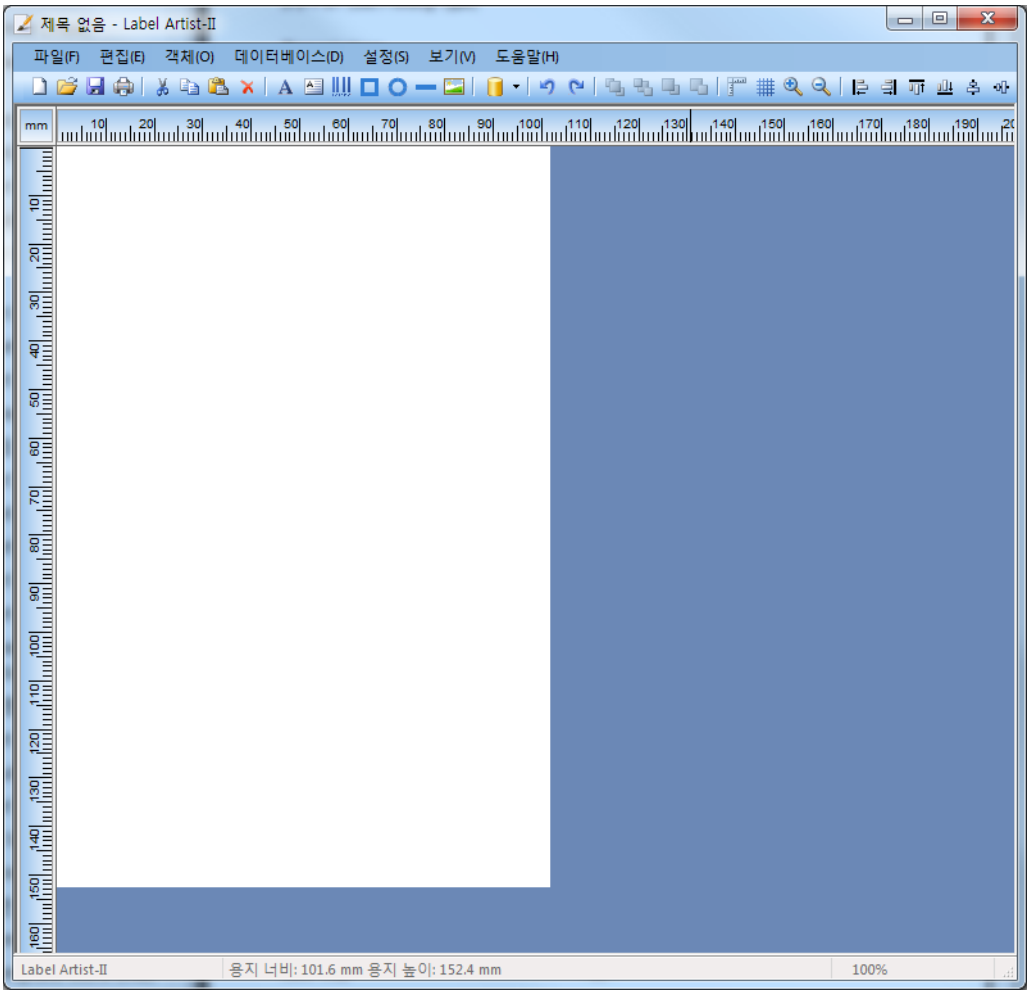
2) 프린터를 선택할 수 있는 다이얼로그가 아래와 같이 나타납니다.
사용할 프린터를 선택하고 <다음> 버튼을 클릭합니다.



3) 아래와 같이 <인쇄 기본 설정> 화면이 나타납니다.
라벨 사이즈 등의 인쇄에 필요한 옵션을 선택하고 <확인> 버튼을 클릭합니다.



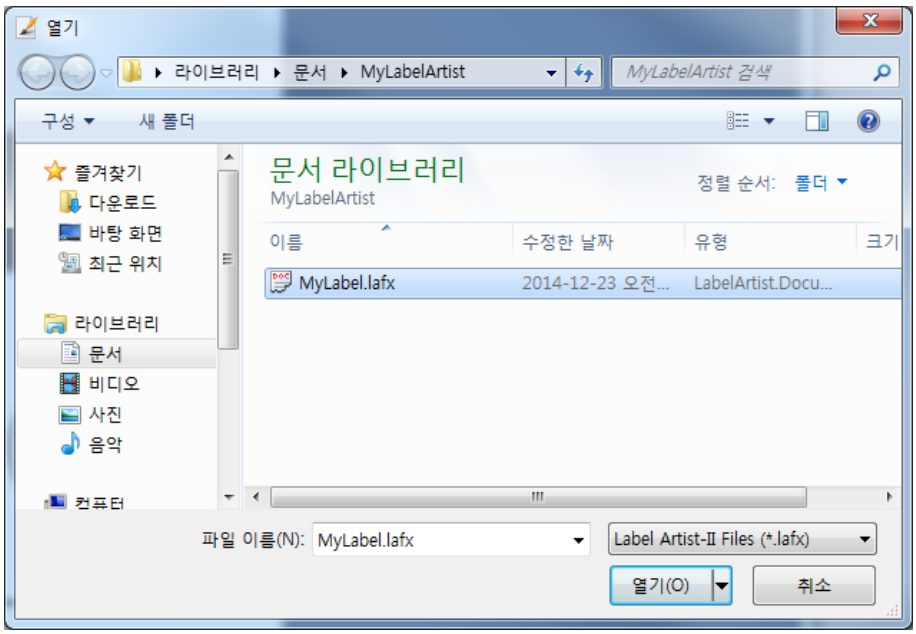
4) 설정이 완료되면 아래와 같이 새로운 라벨이 생성되어 보여집니다.



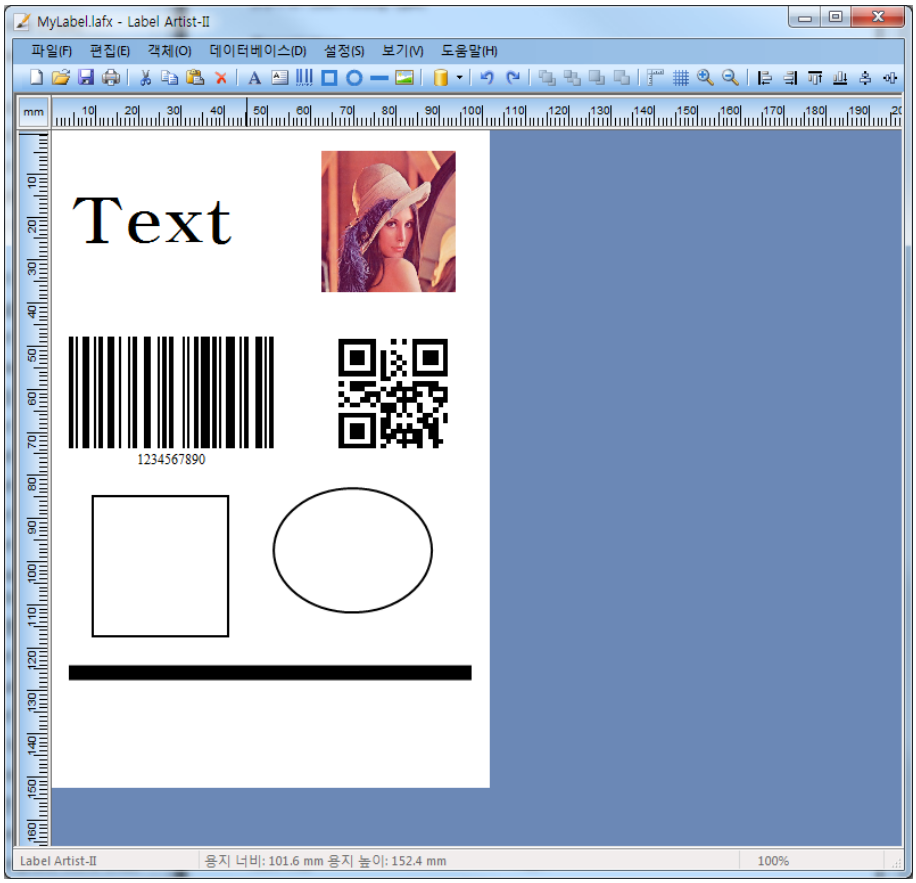
5-1-2 열기

1) <파일> 메뉴에서 <열기> 항목을 선택합니다.

2) "열기" 다이얼로그가 아래와 같이 보여지면 이전에 저장했던 파일(*.lafx)중 하나를 선택하고 [열기]버튼을 클릭합니다.



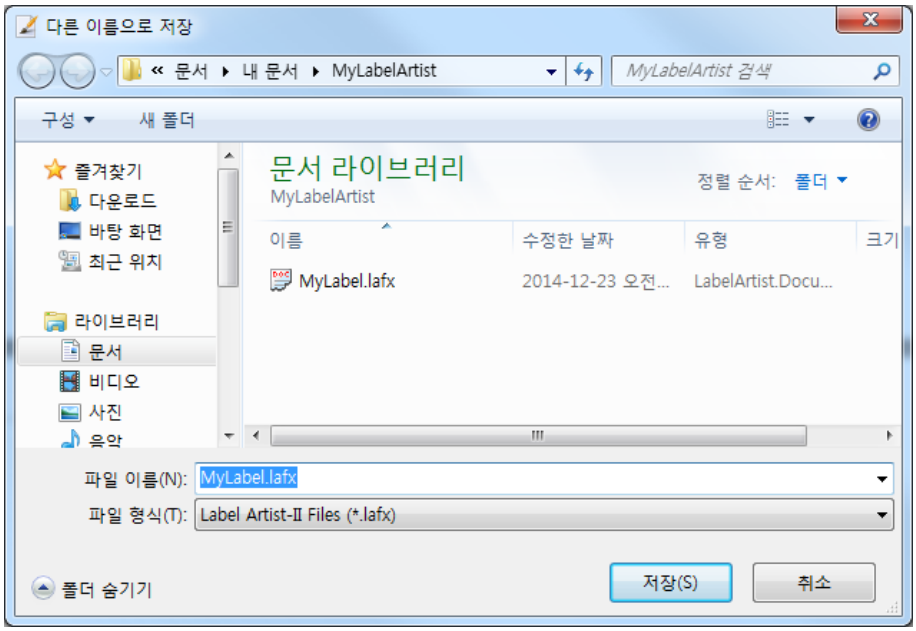
3) 선택된 파일에 저장되어 있던 라벨이 아래와 같이 표시됩니다.



5-1-3 저장

1) <파일> 메뉴에서 <저장 > 항목을 선택하면 현재까지 작업한 라벨의 정보가 저장됩니다.

2) <다른 이름으로 저장> 항목을 선택하면 아래와 같이 다이얼로그가 나타납니다. 저장할 위치와 파일 이름을 입력하고 [저장] 버튼을 누르면 현재까지 작업한 라벨의 정보가 새 이름으로 저장됩니다.

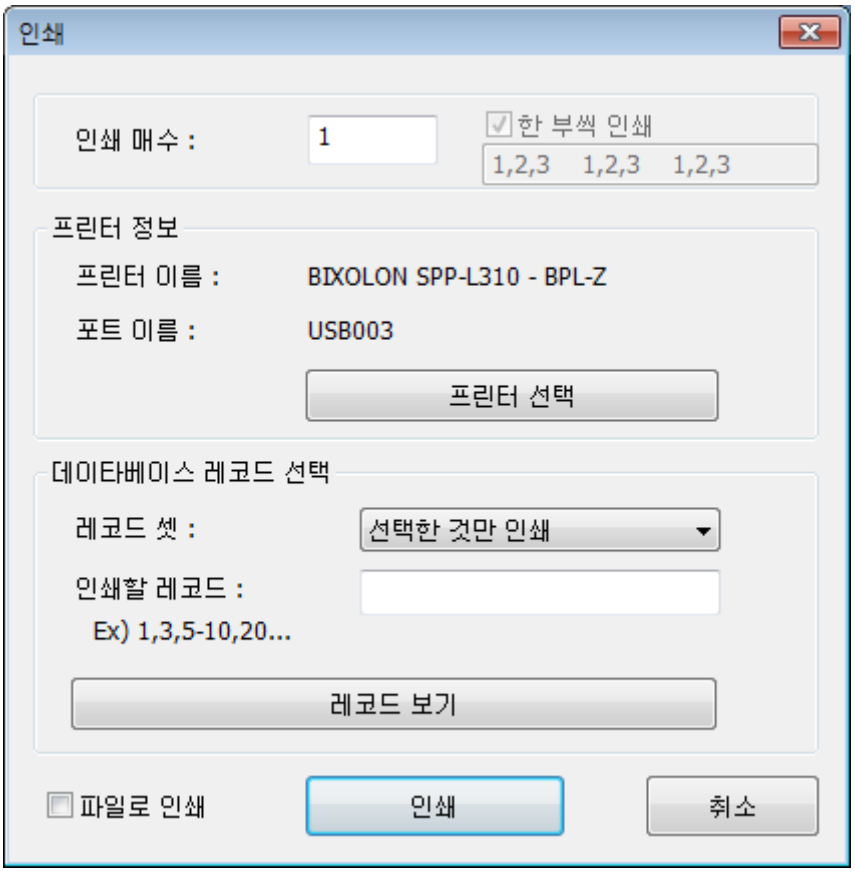


5-1-4 인쇄

1) <파일> 메뉴에서 <인쇄> 항목을 선택합니다.

2) 인쇄 설정 화면이 아래와 같이 나타나면, 인쇄 매수를 입력하고 [라벨 인쇄] 버튼을 클릭하면 인쇄를 시작합니다.

3) 데이터베이스에 연결된 객체가 있다면 레코드 셋을 설정하여 데이터베이스의 내용을 인쇄할 수 있습니다.
- 모두 인쇄: 모든 행(Row)에 대하여 인쇄합니다.
- 선택한 것만 인쇄: 선택된 행(Row)에 대하여 인쇄합니다.



⚠참고	**한 부씩 인쇄 옵션** 한 부씩 인쇄는 복사본 인쇄 시 사용하는 옵션으로 라벨 전체를 모아서 인쇄하는 방식입니다. 한 부씩 인쇄 옵션을 해제하면 라벨 단위로 복사본이 인쇄 됩니다.

5-2 <편집> 메뉴

5-2-1 복사, 잘라내기, 붙여넣기, 삭제

1) 복사 (Ctrl + C)
선택된 객체(텍스트, 바코드, 라인 등)을 복사합니다.

2) 잘라내기 (Ctrl + X)
선택된 객체(텍스트, 바코드, 라인 등)을 잘라내기 합니다.

3) 붙여넣기 (Ctrl + V)
복사 또는 잘라내기를 실행한 객체를 붙여 넣습니다.

4) 삭제 (Delete)
선택된 객체를 삭제합니다.

5-2-2 실행취소, 다시하기

1) 실행취소 (Ctrl + Z)
마지막에 라벨에 디자인했던 내용을 취소합니다.

2) 다시하기 (Ctrl + Y)
최근에 [실행취소] 했던 내용을 복구합니다.

5-2-3 순서

객체가 그려지는 순서를 나타냅니다. 순서에 따라서 뒤에 그려지는 객체가 숨겨질 수 있습니다.

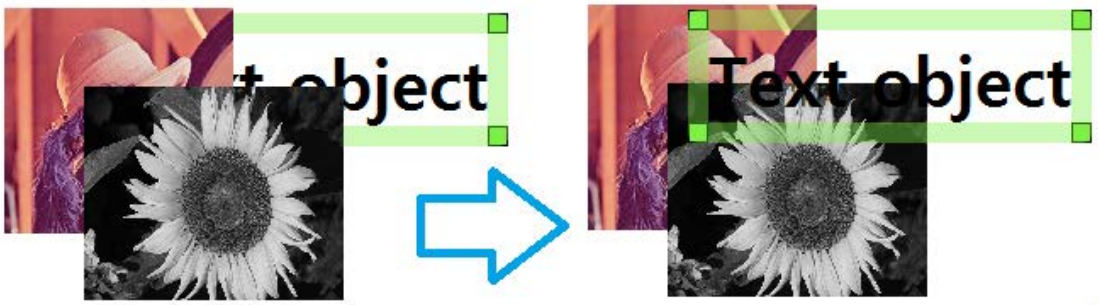
1) 앞으로 가져오기
선택된 객체와 바로 위에 있는 객체의 순서를 바꿉니다.

2) 뒤로 보내기

선택된 객체와 바로 아래에 있는 객체의 순서를 바꿉니다.

3) 맨 앞으로 가져오기

선택된 객체를 다른 모든 객체들 위에 그리도록 합니다.



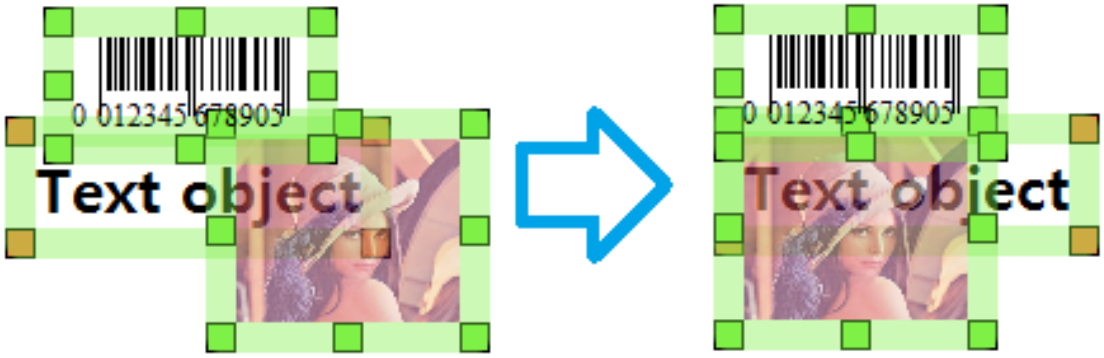
4) 맨 뒤로 보내기

선택된 객체를 다른 모든 객체들 아래에 그리도록 합니다.

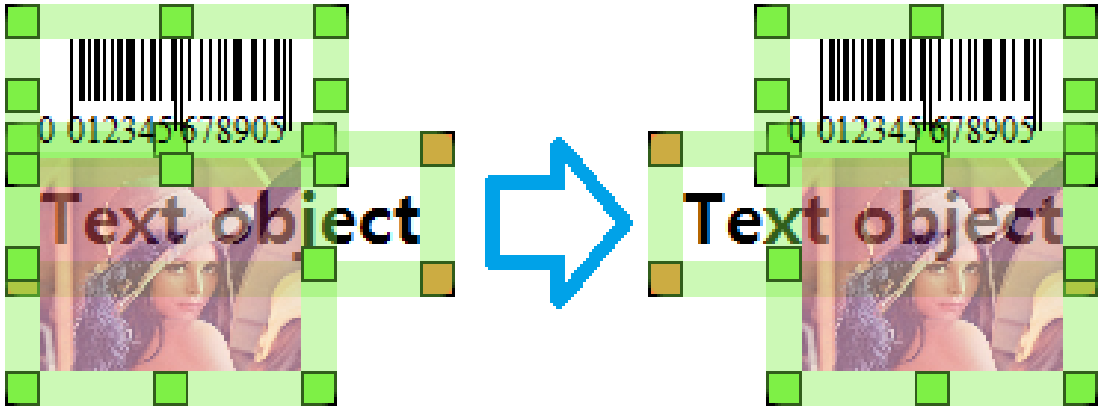
5-2-4 맞춤

하나의 정해진 객체를 기준으로 기준선을 맞추는 기능입니다.
컨트롤(Ctrl) 키를 누르면 여러 개의 객체를 선택할 수 있으며, 그 중에 맨 마지막에 선택된 객체가 기준이 됩니다.

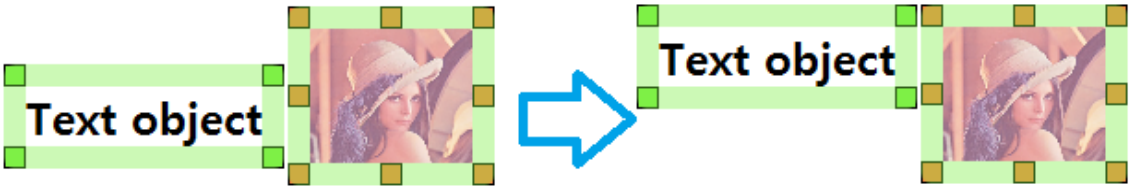
1) 왼쪽 맞춤
기준의 왼쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



2) 오른쪽 맞춤
기준의 오른쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.

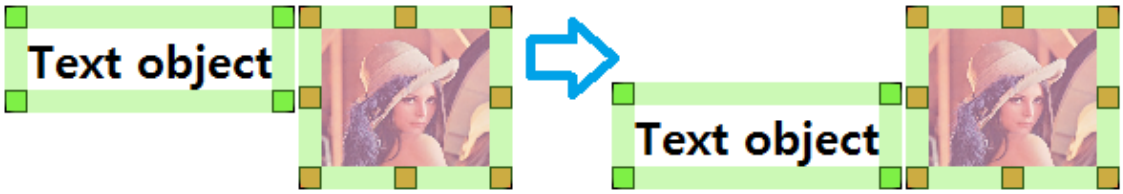


3) 위쪽 맞춤
기준의 위쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



4) 아래쪽 맞춤

기준의 아래쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.

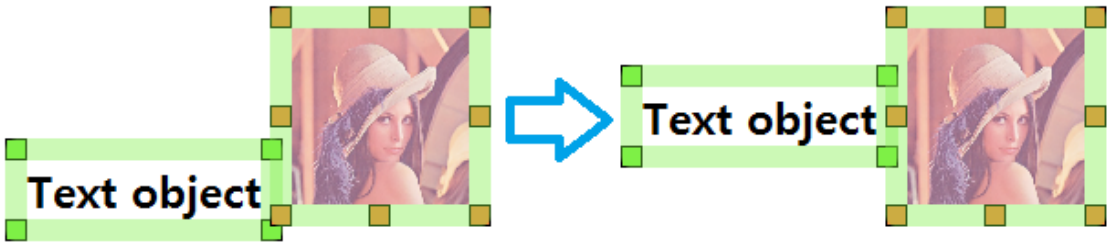


5) 가로 가운데 맞춤

각 객체의 가로방향 중심 좌표를 기준의 가로방향 중심 좌표로 이동합니다.

6) 세로 가운데 맞춤

각 객체의 세로방향 중심 좌표를 기준의 세로방향 중심 좌표로 이동합니다.



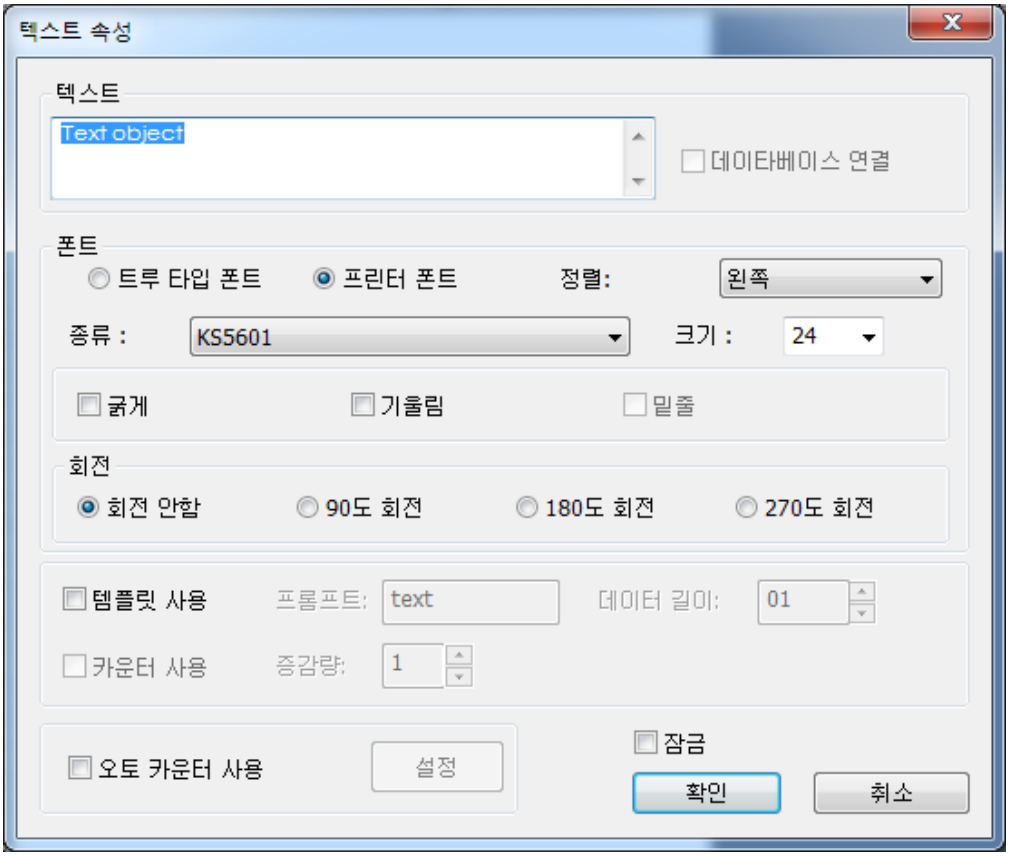
5-3 <객체> 메뉴

• 객체(텍스트, 바코드, 선 등)을 선택하여 디자인할 수 있습니다.

5-3-1 텍스트

1) <객체> 메뉴의 <텍스트 A> 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그 합니다. 기본 속성의 텍스트가 화면에 그려집니다.

2) 그려진 텍스트 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 텍스트 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.

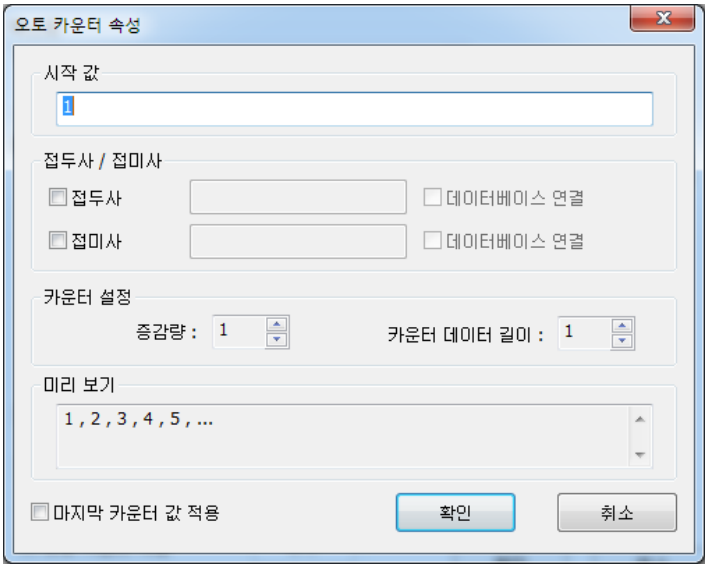


3) 사용할 폰트 종류와 속성을 선택하고 [확인]을 누르면 선택한 내용이 적용됩니다.

⚠참고	**프린터 폰트** 프린터에 내장된 폰트를 선택하여 출력하는 방법으로 아래의 폰트 종류를 선택할 수 있습니다. ASCII - 영어, 숫자, 특수 기호 KS5601 – 한글 BIG5 – 중문(번체) GB2312 – 중문(간체) Shift-JIS – 일어 OCR-A - 영어, 숫자, 특수 기호 OCR-B - 영어, 숫자, 특수 기호

4) 오토 카운터 사용

"오토 카운터 사용"을 체크하면 아래와 같이 설정화면 나타납니다.
"오토 카운터"를 적용하면 텍스트는 시작 값으로 변경됩니다.



⚠참고	[마지막 카운터 값] 적용을 체크하면 인쇄가 완료된 후 마지막에 인쇄된 카운터의 다음 값으로 [시작 값]이 변경됩니다.

5) 템플릿 사용

"프린터 폰트"를 선택하면 템플릿을 사용할 수 있습니다.
템플릿 관련 자세한 내용은 5-5 템플릿을 참고 바랍니다.

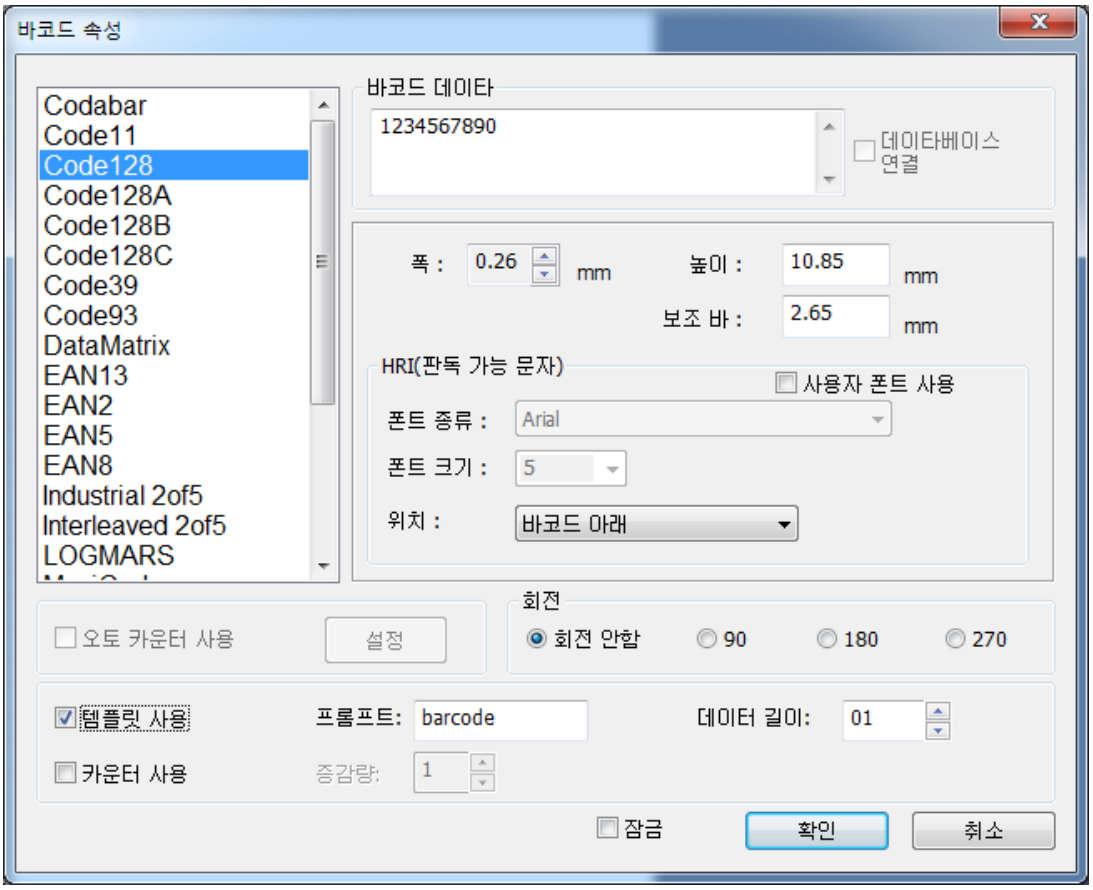
5-3-2 멀티라인 텍스트

여러 줄의 텍스트를 입력할 수 있는 객체입니다.

5-3-3 바코드

1) <객체> 메뉴의 <바코드> 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그 합니다. 기본 속성의 바코드가 화면에 그려집니다.

2) 그려진 텍스트 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.

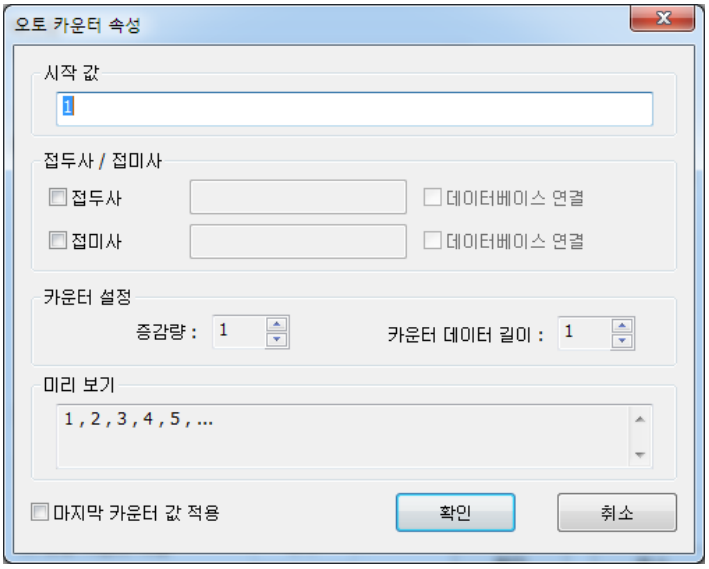


3) 사용할 바코드 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다

4) 오토 카운터 사용

"오토 카운터 사용"을 체크하면 아래와 같이 설정화면 나타납니다.

"오토 카운터"를 적용하면 텍스트는 임의의 데이터로 변경됩니다.



⚠참고	[마지막 카운터 값] 적용을 체크하면 인쇄가 완료된 후 마지막에 인쇄된 카운터의 다음 값으로 [시작 값]이 변경됩니다.

5) 템플릿 사용

"1D 바코드"를 선택하면 템플릿을 사용할 수 있습니다.

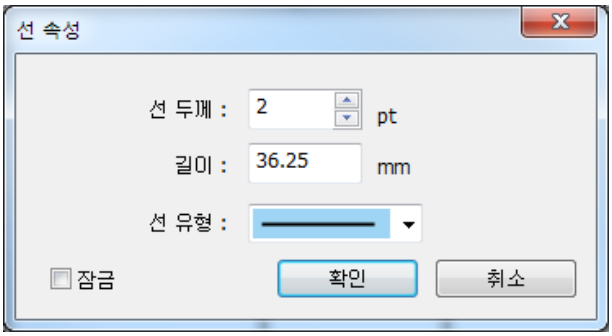
템플릿 관련 자세한 내용은 5-5 템플릿을 참고 바랍니다.

5-3-4 선

1) <객체> 메뉴의 <선 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 선이 화면에 그려집니다.

2) 쉬프트(Shift) 키를 누른 상태에서 드래그하면, 대각선이나 직선 방향으로 그릴 수 있습니다.

3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



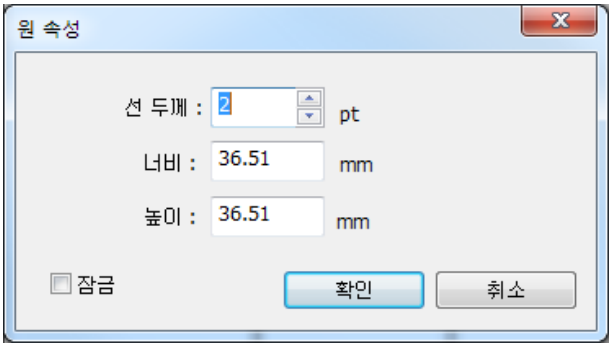
4) 사용할 선 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다

5-3-5 사각형, 원

1) <객체> 메뉴의 <사각형 > 또는 <원 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 선이 화면에 그려집니다.

2) 쉬프트(Shift) 키를 누른 상태에서 드래그하면, 가로, 세로 길이가 같은 객체로 그릴 수 있습니다.

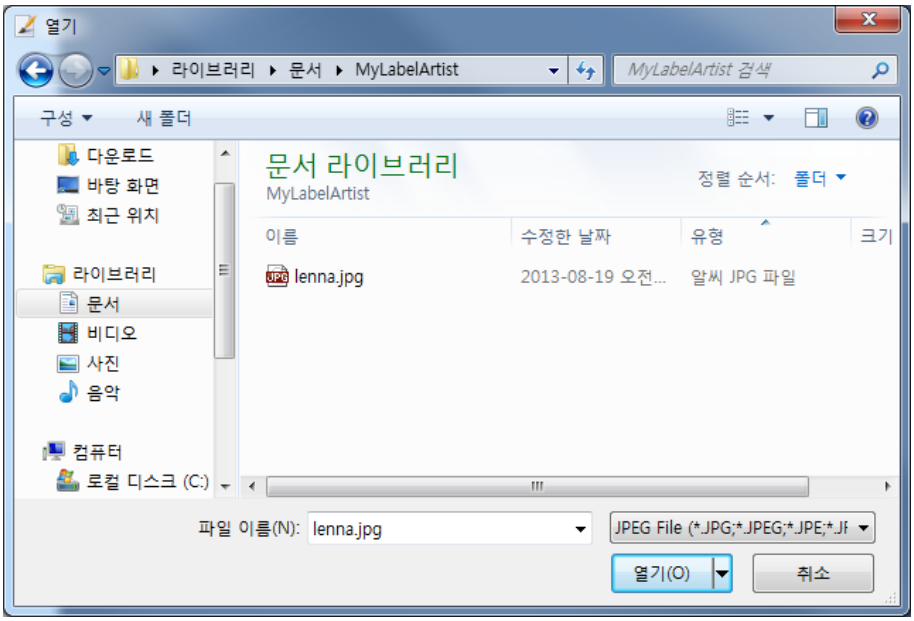
3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



4) 사용할 선 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다

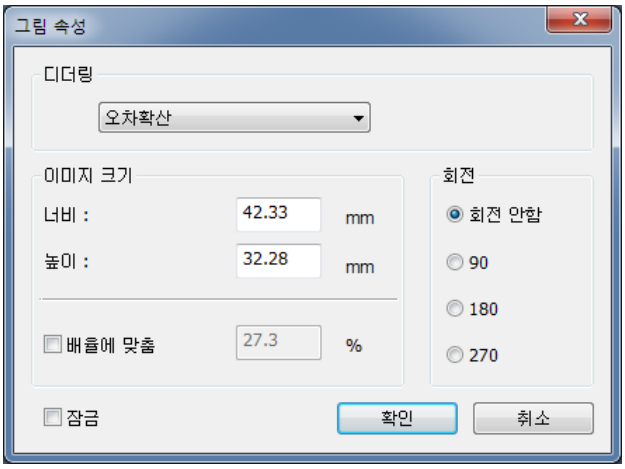
5-3-6 그림

1) <객체> 메뉴의 <그림 > 항목을 선택하면 아래와 같이 그림 파일을 선택할 수 있는 다이얼로가 나타납니다.



2) 원하는 그림 파일을 선택하고 “열기” 버튼을 클릭한 후, 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 그림이 화면에 그려집니다.

3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



4) 사용할 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다.

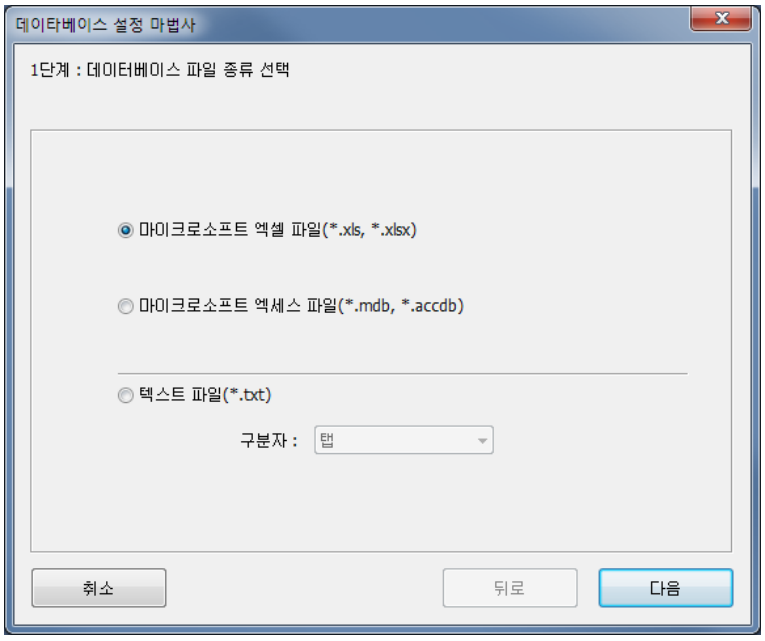
5-3-7 기타

잠금: 각 객체 속성을 정의하는 다이얼로그에서 사용여부 선택 가능
- 설정된 객체는 마우스로 이동하거나 크기를 변경할 수 없도록 고정합니다.

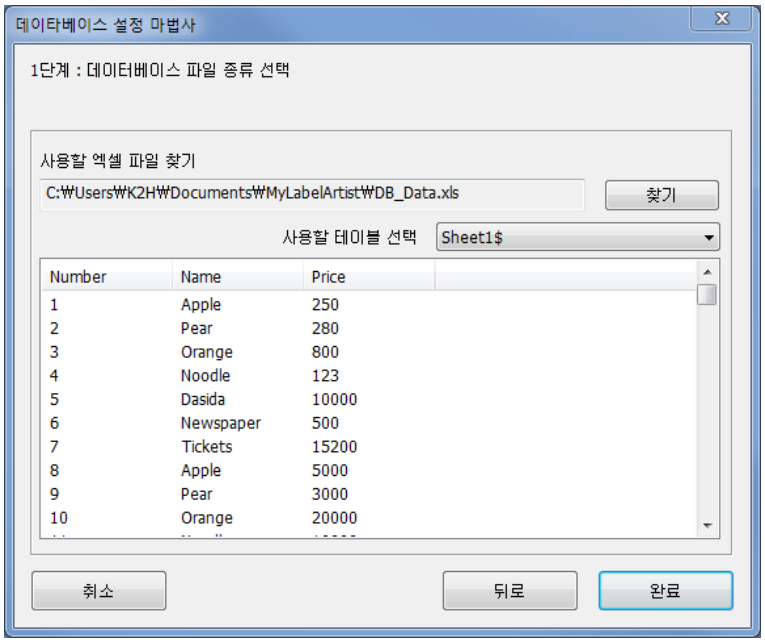
5-4 <데이터베이스> 메뉴

5-4-1 DB 연결하기

1) <데이터베이스> 메뉴의 <DB 연결하기> 항목을 선택합니다.
사용할 데이터베이스 종류를 선택하고 "다음" 버튼을 클릭합니다.



2) 아래의 화면에서 "찾기" 버튼을 클릭하고 사용할 데이터베이스 파일을 선택합니다.



3) 사용할 테이블을 선택하고 "완료" 버튼을 클릭하면 라벨 구성에 데이터베이스 내용을 객체에 연결할 수 있습니다.

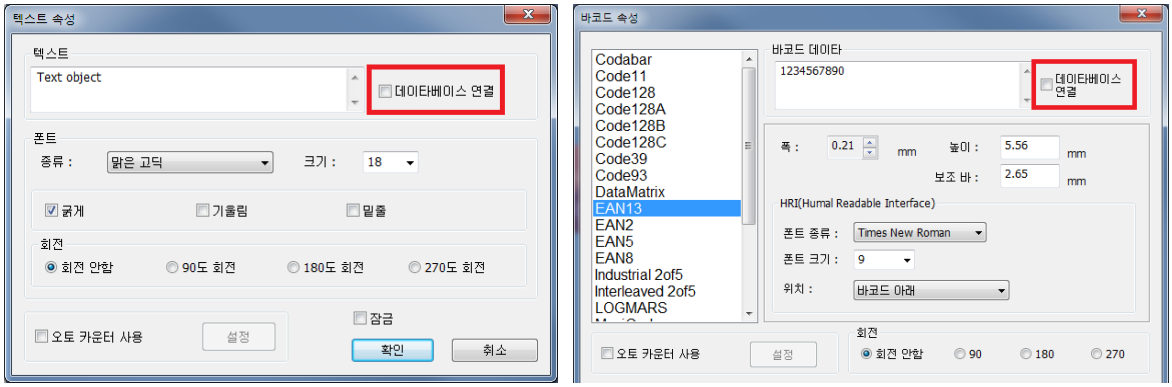
⚠참고	만약 다른 데이터베이스를 사용하려면 이미 연결된 데이터베이스의 연결을 해제해야 합니다.

5-4-2 DB 연결 해제하기

<데이터베이스> 메뉴의 <DB 연결끊기> 항목을 선택하여 데이터베이스 연결을 해제할 수 있습니다.

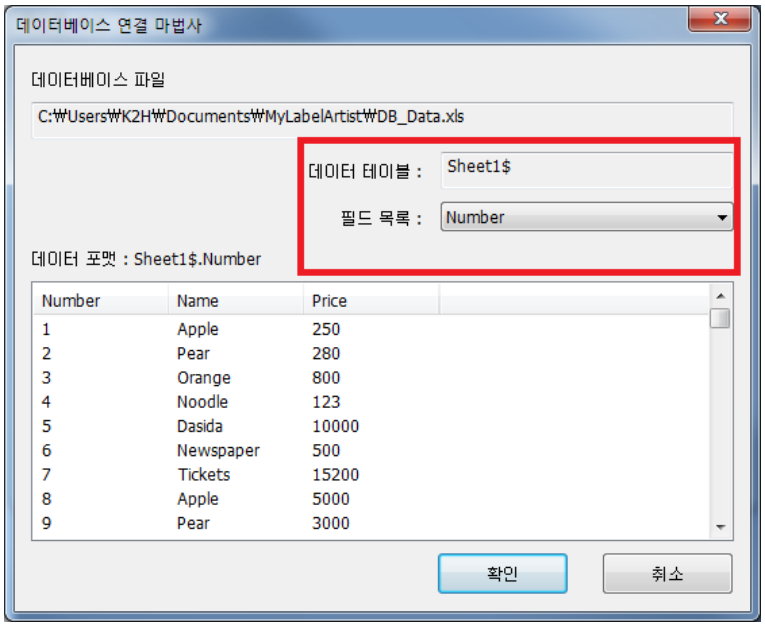
5-4-3 객체에 DB 연결하기

1) 텍스트 또는 바코드 객체 속성 다이얼로그에서 “데이터베이스 연결”을 체크합니다.



⚠참고	<데이터페이스> 메뉴에서 <DB 연결하기>가 완료 되어야 객체 속성의 체크박스가 확성화 됩니다.

2) 필드목록에서 사용할 필드를 선택합니다.



3) 텍스트 객체가 데이터베이스와 연결되면 화면에는 아래와 같이 표시됩니다.
[WorkSheetName].[FieldName]
Ex) Sheet1$.Num

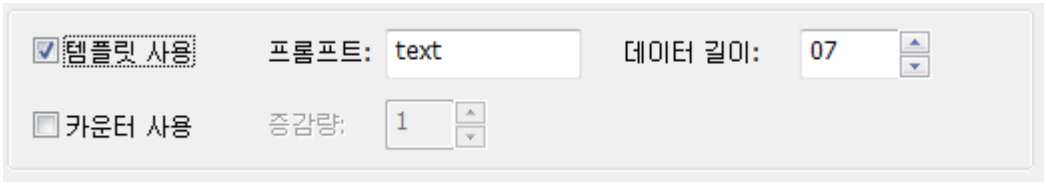
4) 바코드 객체가 데이터베이스와 연결되면 화면에는 임의의 데이터로 구성된 바코드가 그려집니다.

5-5 템플릿

• 빅솔론 템플릿(BIXOLON Template)과 빅솔론 XML(BIXOLON XML Enabled) 기능의 설정 및 내보내기 방법을 기술합니다.

5-5-1 템플릿 설정하기

바코드 객체와 텍스트 객체는 템플릿을 설정 할 수 있습니다. 그 외의 도형 객체 와 그림 객체는 템플릿의 배경으로 삽입 됩니다.



1) 템플릿 사용
텍스트와 바코드 속성 창에 템플릿 사용을 체크 하고 프롬프트와 데이터 길이를 입력합니다.

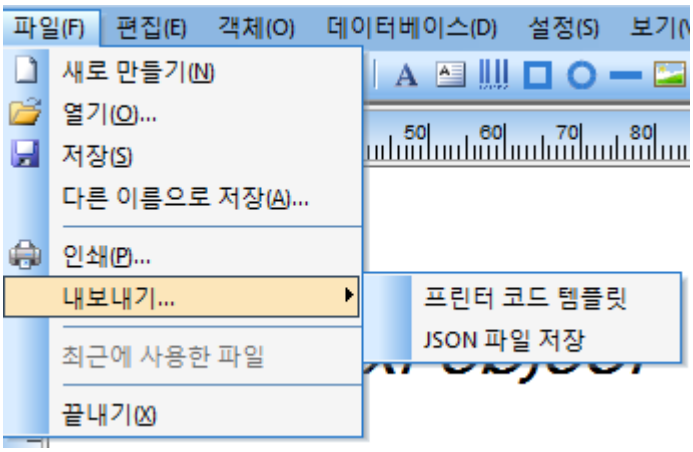
⚠참고	프롬프트란? 시리얼 통신에 의해 호스트(PC)로 전송되며, 변수의 정보를 호스트에 제공하기 위해 사용됨. 인쇄 내용에 영향을 주지 않습니다. 빅솔론 XML(BIXOLON XML Enabled) 기능의 설정 시 변수 이름으로 사용됩니다.

2) 카운터 사용
카운터 사용을 체크 하고 증가 값을 설정합니다. 카운터는 하나의 템플릿에 10개를 초과할 수 없습니다.

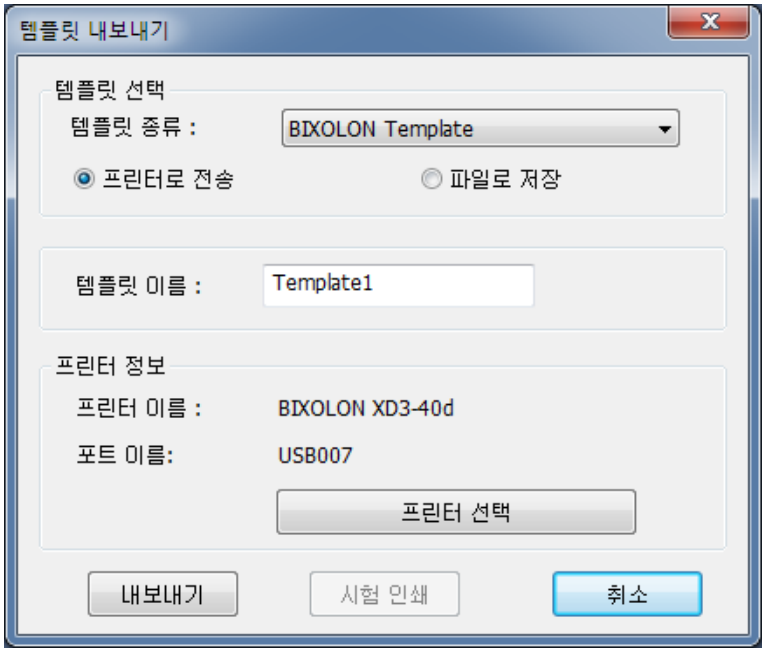
⚠참고	빅솔론 템플릿(BIXOLON Template) 기능에서만 카운터 기능이 동작됩니다.

5-5-2 템플릿 내보내기

1) <파일> - <내보내기> - <프린터 코드 템플릿> 메뉴 선택

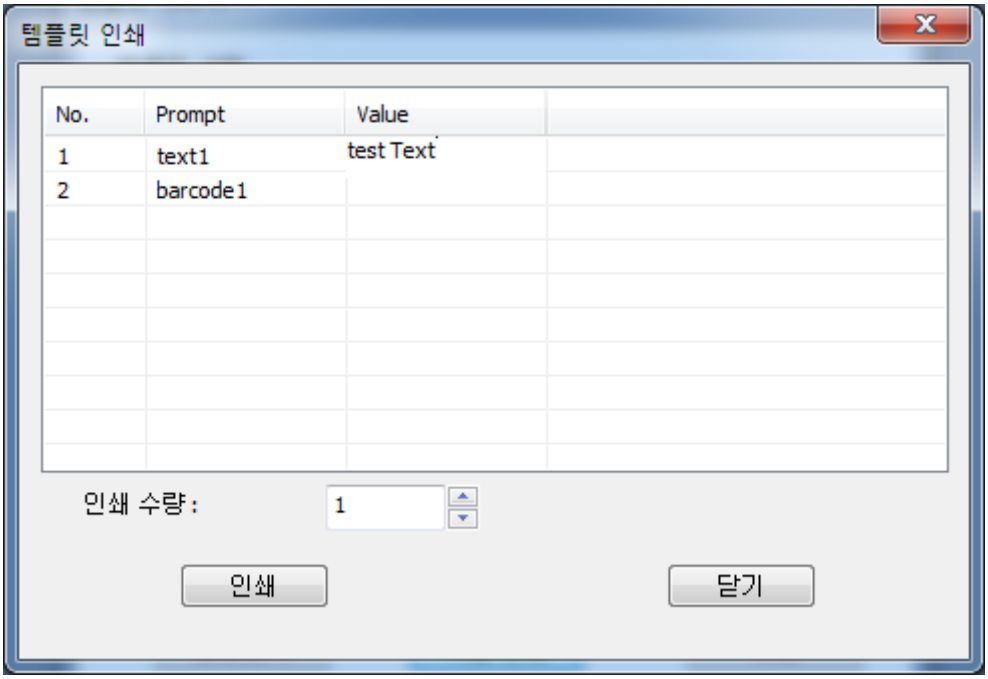


2) 템플릿 내보내기
템플릿 종류, 전송 방식, 템플릿 이름을 선택 후 내보내기 버튼을 클릭합니다.
프린터로 내보내기가 성공하면 시험인쇄 버튼이 활성화 됩니다.

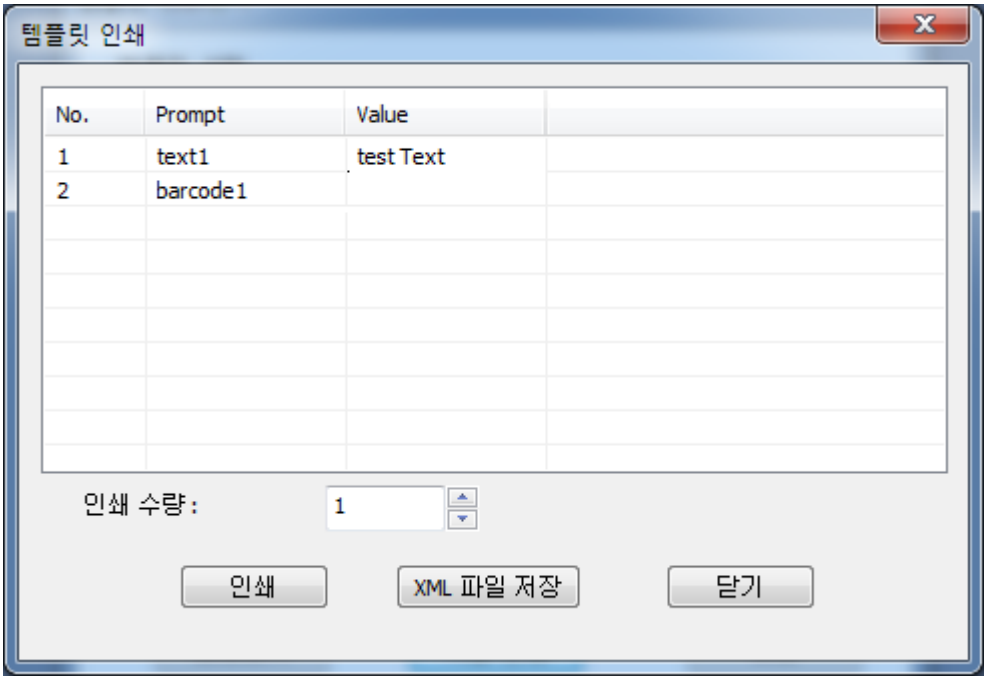


⚠참고	템플릿 종류 - 빅솔론 템플릿(BIXOLON Template): SLCS 기반의 템플릿 양식을 프린터에 저장 합니다. - 빅솔론 XML(BIXOLON XML Enabled): XML 문서를 인쇄 할 수 있는 템플릿 양식을 저장 합니다.
	빅솔론 XML(BIXOLON XML Enabled) 지원 모델 XT5-40/43/46

3) 빅솔론 템플릿(BIXOLON Template) 시험 인쇄
"Value" 열에 데이터와 인쇄 수량을 삽입 후 인쇄 버튼을 클릭 합니다.



4) 빅솔론 XML(BIXOLON XML Enabled) 시험 인쇄
"Value" 열에 데이터와 인쇄 수량을 삽입 후 인쇄 버튼을 클릭 합니다.



XML 파일 저장 버튼을 클릭하면, 입력한 데이터와 인쇄 수량이 적용된 XML 문서를 파일로 저장합니다.

5-6 JSON 파일 저장

• <파일> - <내보내기> - <JSON 파일 저장> 메뉴를 선택하면 Label Artist Mobile과 연동하는 JSON 파일을 저장할 수 있습니다.

5-7 <보기> 메뉴

1) 확대
   - 현재 보여지는 화면의 20%가 확대됩니다.

2) 축소
   - 현재 보여지는 화면의 20%가 축소됩니다.

3) 100% 크기
   - 원래 크기로 복원합니다.

4) 높이에 맞춤
   - 화면의 높이에 맞게 확대/축소 합니다.

저작권

© BIXOLON Co., Ltd. 모든 권한을 소유합니다.

이 사용설명서와 제품에 사용된 저작물은 저작권법에 의해 보호되어 있습니다.
(주)빅솔론의 사전 서면 동의 없이 사용 설명서 및 제품에 사용된 저작물에 대한 일부 또는 전체를 무단으로 복제, 저장, 전송하는 것을 금합니다.
제공된 정보는 본 제품에만 해당되며 다른 제품에 대해서는 적용되지 않습니다.
또한 본 정보 사용으로 인해 발생하는 직/간접적 손해에 대해 책임지지 않습니다.

- 빅솔론 로고는 (주)빅솔론의 등록상표 입니다.
- 모든 다른 상표 또는 제품 이름은 해당하는 회사 또는 조직의 상표입니다.

(주)빅솔론은 제품의 기능과 품질 향상을 위하여 지속적인 개선을 하고 있습니다.
이로 인하여 제품의 사양과 매뉴얼의 내용은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

© BIXOLON Co., Ltd. All rights reserved.

사용시 주의사항

프린터와 같은 전자 제품은 정전기에 의해 쉽게 훼손될 수 있습니다.
정전기로부터 프린터를 보호하기 위해서는 프린터 후면 부에 케이블을 연결하거나 제거하기 전에 반드시 프린터 전원을 끄십시오. 만약 프린터가 정전기로부터 손상을 입었을 경우에는 가까운 구입처에 문의하십시오.

개정 이력

버전	날짜	페이지	설명
2.00	18.03.12	-	신규제작
2.01	18.05.18	4	모델 명 변경
2.02	19.01.14	4,10	SPP-L310/L410 모델 추가, 한 부씩 인쇄 옵션 추가
2.03	19.03.04	4	XD3-40d 모델 추가
2.04	19.04.05	3,15,16,17,18,22,23	프린터 폰트 선택 추가, 템플릿 기능 추가, JSON 파일 저장
2.05	19.06.24	3,4,7,22,23,24	XD3-40t, XL5-40/43, XD5-40d/43d 모델 추가 BIXOLON XML Enabled 기능 추가 인쇄 속도, 농도 설정 기능 추가
2.06	19.12.03	4	XD5-40t/43t, XM7-40 모델 추가, XL5-40CT/43CT 모델명 변경